Fotr *ne jezi se*

NALOGA IZZIV SRČNA POSTAJA

Družinska igra za dva do šest igralcev. Cilj ni zmaga. Cilj je, da sta drug ob drugem.

KAJ POTREBUJEŠ

- Igralna plošča v obliki križa. Skupni krog 40 polj, vsak igralec ima svoj START in svojo pot domov s štirimi polji do DOMA v sredini.
- Štiri figurice.
- Ena kocka.
- Trije kupčki kartic: 60 nalog, 20 izzivov, 12 kart moči.
- Peščena ura, 90 sekund.

PRIPRAVA

- Kupčke položite ločeno, s hrbtom navzgor.
- Vsak igralec izbere barvo in postavi figurico na START svoje barve.
- Vsak potegne eno karto moči in jo obrne k sebi. Drugi je ne vidijo.
- Začne najmlajši.

Pri petih ali šestih igralcih igrate v parih. Par ima eno figurico in en met kocke.

POTEZA

Vržeš kocko in se premakneš za toliko polj. Nato izvedeš polje.

- Modro polje. Potegni NALOGO. Preberi jo naglas in jo izvedi z igralcem na svoji levi.
- Rumeno polje. Potegni IZZIV. Izziv izvedejo vsi.
- Rdeče polje. Srčna postaja. Objem in ena lepa beseda. Tu lahko uporabiš svojo karto moči.
- Pot domov. Ko obkrožiš krog, zaviješ v pot svoje barve. Na DOM ni treba natančnega meta.
- Srečanje. Če pristaneš na polju, kjer že kdo stoji, nihče ne gre nazaj. Objameta se in igra gre naprej. Zato se igra imenuje Fotr ne jezi se.

Karto moči lahko uporabiš enkrat med igro. Učinek traja en krog. Če vržeš šest, potegni novo karto moči.

Nihče ni prisiljen. Če nočeš, rečeš: danes samo gledam. Poteza gre naprej. To ni izguba.

KARTICE

- NALOGA. Kratko dejanje med staršem in otrokom. Od trideset sekund do dveh minut. Vsaka nosi starost: 3+, 6+, 10+.
- IZZIV. Daljša naloga ali mini igra za vso družino.
- MOČ. Posebna sposobnost. Dvanajst kart, imenovanih po dvanajstih junakih Večerne zgodbe.

Peščeno uro obrni pri vsaki nalogi, kjer piše hitro.

KAKO ZMAGAŠ

Zmaga tisti, ki prvi pride DOMOV v sredino. Igra se tam ne konča. Ostali dokončajo pot.

Ko so vsi doma, vsak pove eno stvar, ki si jo bo zapomnil.

Če želite šteti, dodajte točke. Naloga ena, izziv dve, moč tri. Točke niso obvezne.

ZA KOGA

Dva do šest igralcev. Od treh let s pomočjo odraslega. Od šestih let samostojno.

Ena partija traja od dvajset do štirideset minut. Krajša različica: igrajte deset minut, nato poglejte, kdo je najdlje.

HIŠNA PRAVILA ZA MLAJŠE OTROKE

- Igrajte samo s karticami 3+. Ostale odložite.
- Otrok lahko kartico izbere, namesto da jo potegne.
- Namesto branja pokaži. Otrok ponovi.
- Peščeno uro obrnite dvakrat, če je potrebno.
- Krajša pot: začnite na polju 20 od svojega starta in igrajte do doma.
- Odrasel vedno odgovori prvi. Otrok tako vidi, da je varno.

Urednica: Tina Kostresevic, Las Galletas, Tenerife. Cene brez posrednih davkov.