Ćale, *ne ljuti se*

ZADATAK IZAZOV SRČANA STANICA

Porodična igra za dva do šest igrača. Cilj nije pobeda. Cilj je da budete jedno uz drugo.

ŠTA TI TREBA

- Tabla u obliku krsta. Zajednički krug od 40 polja; svaki igrač ima svoj START i svoju stazu KUĆI od četiri polja u sredini.
- Četiri figure.
- Jedna kocka.
- Tri špila karata: 60 zadataka, 20 izazova, 12 karata moći.
- Peščani sat, 90 sekundi.

PRIPREMA

- Špilove stavite odvojeno, licem nadole.
- Svaki igrač bira boju i stavlja figuru na START te boje.
- Svako vuče jednu kartu moći i okreće je ka sebi. Drugi je ne vide.
- Počinje najmlađi.

Sa pet ili šest igrača igrate u parovima. Par ima jednu figuru i jedno bacanje kocke.

POTEZ

Bacaš kocku i pomeraš se za toliko polja. Zatim izvodiš polje.

- Plavo polje. Vuci ZADATAK. Pročitaj ga naglas i izvedi ga sa igračem sa svoje leve strane.
- Žuto polje. Vuci IZAZOV. Izazov izvode svi.
- Crveno polje. Srčana stanica. Zagrljaj i jedna lepa reč. Tu možeš upotrebiti svoju kartu moći.
- Staza kući. Kad obiđeš krug, skreneš u stazu svoje boje. Za KUĆU nije potrebno tačno bacanje.
- Susret. Ako staneš na polje gde već neko stoji, niko se ne vraća. Zagrlite se i igra ide dalje. Zato se igra zove Ćale, ne ljuti se.

Kartu moći možeš upotrebiti jednom u toku igre. Dejstvo traje jedan krug. Ako baciš šest, vuci novu kartu moći.

Niko nije primoran. Ako nećeš, kažeš: danas samo gledam. Potez ide dalje. To nije gubitak.

KARTE

- ZADATAK. Kratka radnja između roditelja i deteta. Od trideset sekundi do dva minuta. Svaka nosi uzrast: 3+, 6+, 10+.
- IZAZOV. Duži zadatak ili mini igra za celu porodicu.
- MOĆ. Posebna sposobnost. Dvanaest karata, nazvanih po dvanaest junaka Večernje priče.

Peščani sat okreni kod svakog zadatka gde piše brzo.

KAKO POBEĐUJEŠ

Pobeđuje onaj ko prvi stigne KUĆI u sredinu. Igra se tu ne završava. Ostali dovrše stazu.

Kad su svi kod kuće, svako kaže jednu stvar koju će zapamtiti.

Ako želite da brojite, dodajte poene. Zadatak jedan, izazov dva, moć tri. Poeni nisu obavezni.

ZA KOGA

Dva do šest igrača. Od tri godine uz pomoć odraslog. Od šest godina samostalno.

Jedna partija traje od dvadeset do četrdeset minuta. Kraća verzija: igrajte deset minuta, zatim pogledajte ko je najdalje.

KUĆNA PRAVILA ZA MLAĐU DECU

- Igrajte samo sa kartama 3+. Ostale odložite.
- Dete može da izabere kartu umesto da je vuče.
- Umesto čitanja pokaži. Dete ponovi.
- Peščani sat okrenite dvaput ako je potrebno.
- Kraća staza: počnite na polju 20 od svog STARTA i igrajte do kuće.
- Odrasli uvek odgovara prvi. Dete tako vidi da je bezbedno.

Urednica: Tina Kostresevic, Las Galletas, Tenerife. Cene bez posrednih poreza.